2025/11/17 22:36 1/2 vs2015生成/调用DLL

dll

--目前自己测试发现vs2015企业版使用DLL功能□vs2015.ent chs.iso

而且在实际测试中没有发现需要各种vc runtime dll_

参考网页: https://blog.csdn.net/liguangxilgx/article/details/80552378

vs2015生成/调用DLL

DLL export/import 导入导出定义

```
// 下列 ifdef 块是创建使从 DLL 导出更简单的
// 宏的标准方法。此 DLL 中的所有文件都是用命令行上定义的 MYDLL EXPORTS
// 符号编译的。在使用此 DLL 的
// 任何其他项目上不应定义此符号。这样,源文件中包含此文件的任何其他项目都会将
// MYDLL API 函数视为是从 DLL 导入的,而此 DLL 则将用此宏定义的
// 符号视为是被导出的。
#ifdef MYDLL EXPORTS
#define MYDLL_API __declspec(dllexport)
#define MYDLL_API __declspec(dllimport)
#endif
// 此类是从 MyDLL.dll 导出的
class MYDLL API CMyDLL {
public:
   CMyDLL(void);
   // TODO: 在此添加您的方法。
};
extern MYDLL API int nMyDLL;
// 说明 , 如果想与python接口 , 必须要定义extern "C"□因为python只有与C的接口 , 没有cpp的接
extern "C" MYDLL API int fnMyDLL(void);
extern "C" MYDLL API int ft init();
extern "C" MYDLL API void ft close();
```

注意事项

vs使用时有debug/release & win32/x64的区别。

比如使用release x64生成了一个DLL文件,那么这个文件只能用于release x64配置调用该DLL文件,其它情况以此类推。

python调用DLL

Python: ctypes CDLL 和 WinDLL区别

调用not found问题

Python调用c++写的dll,出现function "add"not found错误

出现问题的原因:

在函数声明上没有使用 extern "C"__declspec(dllexport) 也就是你定义的FILE_RW_DLL_API 如果不做这样的声明,函数就按照c++的方式进行编译,在python中不能访问,但在c++中可以访问。

参考网页: https://ask.csdn.net/questions/695713