

dll

--目前自己测试发现vs2015企业版使用DLL功能[vs2015.ent\_chs.iso

而且在实际测试中没有发现需要各种vc runtime dll

参考网页：<https://blog.csdn.net/liguangxilgx/article/details/80552378>

## vs2015生成/调用DLL

### DLL export/import 导入导出定义

```
// 下列 ifdef 块是创建使从 DLL 导出更简单的
// 宏的标准方法。此 DLL 中的所有文件都是用命令行上定义的 MYDLL_EXPORTS
// 符号编译的。在使用此 DLL 的
// 任何其他项目上不应定义此符号。这样，源文件中包含此文件的任何其他项目都会将
// MYDLL_API 函数视为是从 DLL 导入的，而此 DLL 则用此宏定义的
// 符号视为是被导出的。
#ifdef MYDLL_EXPORTS
#define MYDLL_API __declspec(dllexport)
#else
#define MYDLL_API __declspec(dllimport)
#endif

// 此类是从 MyDLL.dll 导出的
class MYDLL_API CMyDLL {
public:
    CMyDLL(void);
    // TODO: 在此添加您的方法。
};

extern MYDLL_API int nMyDLL;

// 说明，如果想与python接口，必须要定义extern "C" 因为python只有与C的接口，没有cpp的接
口。
extern "C" MYDLL_API int fnMyDLL(void);
extern "C" MYDLL_API int ft_init();
extern "C" MYDLL_API void ft_close();
```

### 注意事项

vs使用时有debug/release & win32/x64的区别。

比如使用release x64生成了一个DLL文件，那么这个文件只能用于release x64配置调用该DLL文件，其它情况以此类推。

# python调用DLL

## Python: ctypes CDLL 和 WinDLL区别

原创WMSmile 最后发布于2019-09-16 15:34:17 阅读数 1037 收藏 展开 ctypes提供了两个LibraryLoader，CDLL和WinDLL。CDLL支持cdecl，WinDLL支持stdcall，仅限Windows。根据您在C库中使用的调用约定，您必须在Python中使用正确的LibraryLoader。————— 版权声明：本文为CSDN博主WMSmile的原创文章，遵循 CC 4.0 BY-SA 版权协议，转载请附上原文出处链接及本声明。原文链接：<https://blog.csdn.net/wm9028/article/details/100889345>

## 调用not found问题

Python调用c++写的dll,出现function “add” not found错误

出现问题的原因：

在函数声明上没有使用 extern “C” \_\_declspec(dllexport) 也就是你定义的FILE\_RW\_DLL\_API 如果不做这样的声明，函数就按照c++的方式进行编译，在python中不能访问，但在c++中可以访问。

参考网页：<https://ask.csdn.net/questions/695713>