

pyinstaller

常见问题

- 打包后打不到模块

```
pyinstaller example.py -w -F -p C:/python/lib/site-packages
```

需要用-p加上使用的库，这样打包后就不会出现问题了。

1. 常用支持选项

```
-h --help    查看该模块的帮助信息  
-F --onefile 产生单个的可执行文件  
-D --onedir 产生一个目录（包含多个文件）作为可执行程序  
-a --ascii 不包含 Unicode 字符集支持  
-d --debug 产生 debug 版本的可执行文件  
-w --windowed --noconsole 指定程序运行时不显示命令行窗口（仅对 Windows 有效）  
-c --nowindowed --console 指定使用命令行窗口运行程序（仅对 Windows 有效）  
-o DIR --out=DIR 指定 spec 文件的生成目录。如果没有指定，则默认使用当前目录来生成 spec 文件  
-p DIR --path=DIR 设置 Python 导入模块的路径（和设置 PYTHONPATH 环境变量的作用相似）。也可使用路径分隔符（Windows 使用分号，Linux 使用冒号）来分隔多个路径  
-n NAME --name=NAME 指定项目（产生的 spec）名字。如果省略该选项，那么第一个脚本的主文件名将作为 spec 的名字
```

2. pyinstaller使用教程

原文链接：<https://www.cnblogs.com/Hubz131/p/10915973.html>

pyinstaller使用教程

1.简单打包

```
# -D --onedir创建包含可执行文件的单文件夹包（默认）
```

```
pyinstaller *.py
```

2.打包为单个*.exe文件

```
# -F --onefile创建一个文件捆绑的可执行文件。
```

```
pyinstaller -F *.py
```

3.使打包后的EXE文件不带小黑框

```
# -c 打开标准i/o控制台窗口（默认） # -w 无标准i/o控制台窗口
```

```
pyinstaller -w *.py
```

4.多个*.py文件同时打包

```
pyinstaller main.py -p other-1.py -p other-2.py
```

5.添加资源文件

1) 把所有的文件都放在一个文件夹里面。

2) 执行：

```
pyinstaller --clean -F callMain.py --add-binary=D:\WinPyQt5.9-32bit-3.5.3.1\PyQt5-codes\pack\yundamaAPI.dll;''
```

6.添加图标

```
pyinstaller *.py -i **.ico
```

7.其他参数在使用之后添加，或者各位在评论区添加，有时间我会给补充上来。

3. pip安装pyinstaller

```
pip install pyinstaller
```