cpp基本语法

1. 变量

1.1 auto变量

```
// auto变量定义时，必须要初始化， 带了初始化值编译器就会自动推导出变量的实际type， 这样在一定程度上可减少定义的输入。

auto b = true; // a bool
auto ch = 'x'; // a char
auto i = 123; // an int
auto d = 1.2; // a double
auto z = sqrt(y); // z has the type of whatever sqr t(y) retur ns
```